

namcot

ルパン三世

パンドラの遺産

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書

ルパン三世





このたびはナムコット・ゲームカセット「ルパン^{さん せい}三世・
パンドラの遺産^{い さん}」をお求めいただきまして、まことにあ
りがとうございます。プレイの前^{まえ}にお読み^よいただきます
と、より^{たの}楽しく^{あそ}遊ぶことができます。

- 1** **ものがたり** クラリスが、何^{なに}者^{もの}かの手^てによってさらわれた！ **1**
- 2** **登場^{とうじょう}キャラクター** ご存知^{ぞんじ}！ 怪盗^{かいとう}トリオが画面^{がめん}せましと大暴^{おおあば}れ **2**
- 3** **ゲームの進^{すす}め方^{かた}** ルパン・次元^{じげん}・五右エ門^{ごえもん}をうまく使い^{つか}いわけろ！ **4**
- 4** **ラウンド^{らうど}構成^{こうせい}** ラウンドの最後^{さいご}は、ボスと手に汗^{あせ}にぎる対決^{たいけつ}だ **6**
- 5** **操作^{そうさ}法^{ほう}** ルパンたちを、こうして自由^{じゆう}にコントロール！ **8**
- 6** **アイテム** ユーティリティ・アイテム／セレクト・アイテム **12**
- 7** **迷路^{めいろ}の見^み方^{かた}** 曲^{まが}り角^{かど}／T字路^{ていじろ}／十字路^{じゅうじろ}／マップの作り^{つく}方^{かた} **16**
- 8** **使用^し上^{ようじょう}の注意^{ちゅうい}** カセットは、やさしくあつかってあげようね **21**

ルパン三世

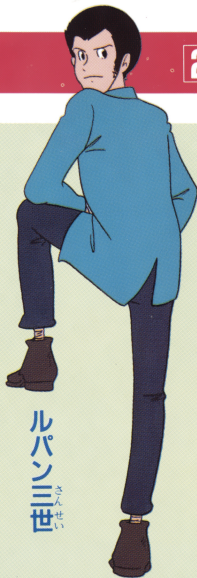
なんてこった！ カリオストロの事件で世話になった
あのかわいいクラリスが誘拐されただなんて……

犯人たちの狙いは、どうやらカリオストロ公国に
まつわる“パンドラの遺産”とかいう
財宝らしい。クラリスがそ
の鍵を握ってるのか？

ここは、ひとつ次元や五右エ門
を呼び出して、一刻もはやくクラ
リスを助け出さなくちゃならねエ。



2 登場キャラクター



ルパン三世

狙った獲物は
絶対に逃がさ
ない神出鬼没
の大泥棒。か
の怪盗ルパン
は、彼の祖父
にあたる。

クラリス王女



カリオストロ公国の王
女。事件の鍵を握る。

峰不二子

正体不明の謎の
美女。敵か、そ
れとも……？



ぞん じ
ご存知！

かいとう が めん おお あば
怪盗トリオが画面せましと大暴れ!!

さん てっけん なん
斬鉄剣で何でもぶった
ぎる、剣の達人。

いしかわごえもん
石川五右衛門



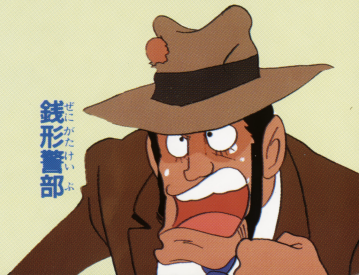
るぱんの よき あいほう がん
ルパンの良き相棒。銃
の腕前はピカイチだ。



じげんだいすけ
次元大介

るぱん たいほ い
ルパン逮捕だけを生き
がいにする敏腕刑事。

ぜにがたけいお
銭形警部



3 ゲームの進め方

目的 “パンドラの遺産” のカギを握る、カリオストロ公国の王女クラリス。その彼女が何者かに誘拐されてしまいました。ルパンは次元や五右エ門と共に、彼女を救出しなければなりません。

キャラクター プレイヤーはルパン・次元・五右エ門の3人を使い分けてプレイすることができます。敵との対決や会話の場面では、彼らの個性により展開も大きく変わります。

ラウンド 冒険の舞台は、屋敷→チャイナタウン→港の倉庫→エジプトと移り変わります。各ラウンドの最後に現れるボスを倒さないと、次のラウンドへは進めません。

アイテム コースの途中に置かれているトランクの中には、アイテムが入っています。上手に使いえば、クリアも簡単。



ルパン・次元・五右エ門をうまく使いわける！

部屋

ドアがあつたら、中へ入ってみることも大切です。いろいろと情報を教えてくれる人がいたり、アイテムがぎっしりと詰まっていることもあるのです。

銭形警部

もたもたしてると銭形警部が追っかけてきて、手錠を投げて捕まえようとします。ご用心、ご用心！

■ルール

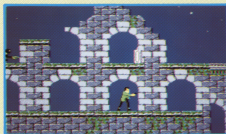
- ①このゲームでは、ルパン・次元・五右エ門の3人全員が捕まるとゲームオーバーです。ただし、1人でも残ってラウンドをひとつクリアすれば、復活します。
- ②銭形警部以外に捕まった者は必ず部屋に閉じ込められています。
- ③ゲームオーバーになっても、スタート画面でコンティニューを選べば、各ラウンドの頭からプレイできます。でもアイテムだけは失くなってしまいますよ。

4 ラウンド構成

1R/屋敷

^{えいし}衛士やナイトガルパンたちの行く手に^{ゆて}たちはだかる！

クラリスがいるとい
う^{やしき}お屋敷へ^{やね}屋根から^{しん}侵
入。屋根の間は、^{にゆう}駆け
^{やね}降りながら^{あいだ}ジャンプ！



2R/チャイナタウン

^{いりぐち}入口と^{でぐち}出口が別になっていて、^{あたま}頭が^{ごんらん}混乱しそう！

チャイナタウンを^{ある}歩
きまわり、^{かくたてもの}各建物の中
を^{しら}調べます。入口が必
ず^{じゆんばん}順番とは^{かぎ}限らないよ。

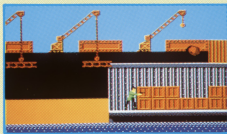


ラウンドの最後は、ボスと手に汗にぎる対決だ！

3R／港の倉庫

恐ろしい敵やワナが、ルパンたちを待ちうける！

港を突破して、倉庫へ侵入します。敵の攻撃もいよいよ激しくなり、強敵も登場します。



4R／エジプト

砂漠の果てにあるピラミッドにたどりついたが……。

愛車フィアットで砂漠をつつきり、ピラミッドへ潜入。砂漠ではアイテムが使えません。



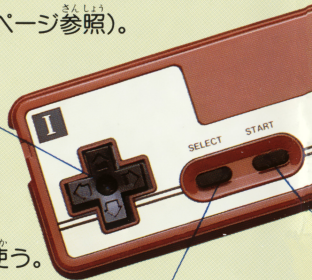
5 操作法

●ここで説明するコントローラーの操作法は、主にルパンたちのアクションにかかわるものです。ただし、水中でアクアラングを使用する場合は、アイテム紹介のページで説明しています（13ページ参照）。



+ボタン

- + みぎ い どう 右に移動。
 - + ひだり い どう 左に移動。
 - + しゃがむ。
 - + へ や はい かいだん つか 部屋に入る。階段を使う。
- アイテムの選択。



セレクト・アイテムの使用。

セレクトボタン

ルパンたちを、こうして自由にコントロール！

①Aボタン ジャンプに使用。

⬆ + A → ハイジャンプ。

⬆ + A → 下の段に飛び降りる。



②Bボタン

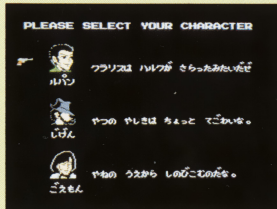
ピストルを撃つ。

ざんてつけんつか
斬鉄剣を使う。



スタートボタン ゲームのスタート。ポーズ。

■キャラクターの選び方



●ルパン・次^{じげん}元^{ごえもん}・五右エ門
は、スタート時^じやトランシーバー^{つか}を使ったときに選^{えら}ぶ
ことができます。＋^{じょうげ}の上下
で選^{せんたく}択、①^{けつてい}か②で決定。

WANTED



ルパンは全^{ぜん}アイテム^{アイテム}を使^{つか}えます。ただし、
ピストル^{ピストル}が不^ふ得意^{とくい}でジャンプ^{ジャンプ}撃^うちができません。
五右エ門^{ごえもん}の斬^{ざん}鉄^{てつ}剣^{けん}は岩^{いわ}をも砕^{くだ}き、次^じ元^{げん}は
連^{れん}射^{しゃ}・ジャンプ^{ジャンプ}撃^うちが可能^{かのう}ですが、この2人^{ふたり}
は使^{つか}えるアイテム^{アイテム}が限^{かぎ}られています。

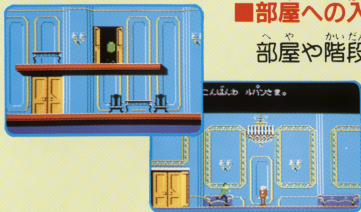
■アイテムの取り方／部屋への入り方

■アイテムの取り方

アイテムはトランクに入れられて、コース上のあちこちに置かれています。ルパンと次元のピストルなら3発、五右エ門の斬鉄剣なら1振りです。



■部屋への入り方



部屋や階段へは、**+**ボタンを上を押して入ります。部屋では、重要な情報やアイテムが手に入るかも。また、空の部屋では、**+**ボタンを上に入れておくと、ルパンは出てきません。

6 アイテム／ユーティリティ・アイテム

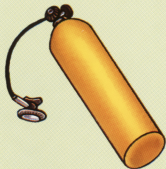


●アイテムには、選^{えら}んで使^{つか}えるセレクト・アイテム、必^{ひつ}要^{よう}に^おう^うじて自^し動^{どう}的に^{てき}効^{こう}果^かを^{はつ}発^{はつ}するユーティリティ・アイテムの2種類があります。アイテムを取^とると、画^か面^{めん}上^{じょう}部^ぶに上^うのよ^うな形^{かたち}で表^{ひょう}示^しさ^れま^す。

ルパンはアイテムの全種類を、また、次^じ元^{げん}と五^ご右^えエ門^{もん}はトランシーバ^{らふ}ーと指^{ゆび}輪^わを使^{つか}えます。

では、ユーティリティー・アイテムから紹^{しょう}介^{かい}しまし^{ょう}。

ルパンだけが、^{ぜんぶ}全部のアイテムを^{つか}使えるんだ！



アクアラング

水^{すい}中^{ちゆう}を自由^{じゆう}に泳^{およ}げます。進^{すす}みたい方^{ほう}向^{こう}に⁺ボタ^んを押^おし^アボタ^んで加^か速^{そく}します。



風 船

屋^や根^ねから落^おちて^も、これさえあ^らば大^{だい}丈^{じやう}夫^ぶ。①ボタ^んで風^{ふう}船^{せん}を^われ^ます。



防弾チョッキ

敵^{てき}に触^ふれても、^たま^あに^あた^あつても、^も持^かっ^ずて^いる^だ数^{すう}だ^け助^{たす}か^るこ^とが^でき^ます。



指 輪

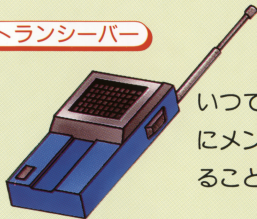
部^へ屋^やの^なか^にい^る人^{ひと}に^わた^して、^その^{れい}お^し礼^{じゆう}に^{じゆう}重^{じゆう}要^{よう}な^{じゆう}情^{じゆう}報^{ほう}を^おし^ても^らえ^ます。

■セレクト・アイテム

●好きなときに選んで使えるのがセレクト・アイテム。使うときは、まずポーズをかけて下さい。次に \oplus ボタンでカーソルを移動させ、お好みのアイテムを選びます。ポーズを解除し、セレクトボタンを押せば、効果を発します。

次元と五右エ門が使えるのはトランシーバーだけなので、セレクトボタンだけでOK！

トランシーバー



いつでも好きなときにメンバーを交代することができます。

爆弾

敵を一瞬で倒します。秘密の部屋のドアも壊せるよ。



ポーズ⇒^{せんたく}＋で選択⇒ポーズ解除⇒^{かいじょ}セレクトだ！

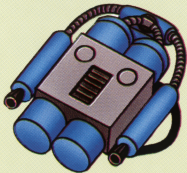


ショットガン セレクトボタンでは装着^{そうちやく}だけ。撃つときはBボタンで。5回^{かいつか}使うと失^なくなります。

ジェット噴射器

ジェット装置^{そうち}で空を飛ぶ^とことができます。着陸^{ちゃくりく}したいときには

Aボタンをお^お押し^くして下さ^さい。



赤外線スコープ

赤外線装置^{せきがいせんそうち}を^みることが可能^{かのう}になります。触^ふれないよう進^{すす}みましょう。

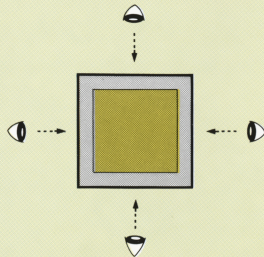


7 迷路の見方

● 4 R / エジプトでは、前半が砂漠地帯、後半がピラミッドでの冒険となっていますが、実はこのピラミッド、中は迷路になっているのです。それもかなり特殊な作りになっていて、何も知らないで入るとたちまち迷子になることでしょう。まず迷路の仕組みをよく理解して下さい。

■ 迷路のしくみ

この迷路を映す画面は、常にピラミッドの外側から中心に向けて見る形になります。つまり、角を曲るたびに、プレイヤーは見ている場所が変わることになります。横だけに動くのではなく、道は四方に伸びているのです。



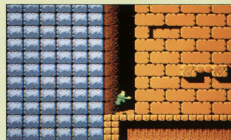
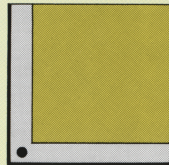
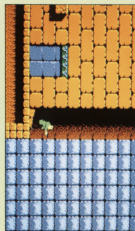
+ ボタンを上に入れると、視点が変わるぞ！

■曲がり角

具体的な説明をしましょう。

右の図のように、曲がり角に立っているときは2つの方向から見る場合があるわけです。下の写真から見ると、ルパンは角を曲がろうとしているのですが、

（操作上は+ ボタンを上へ押す）曲がったと同時に画面は切りかわり、上の写真のようになります。実際の場所はほとんど同じなのですが、2つの画面（右端、左端に映る）があるのです。



が めん ま なか うつ テイ ジ ろ 画面のはしから真ん中に移れば、そこはT字路

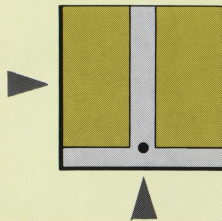
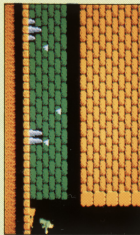
■ テイ ジ ろ T字路

次はT字路を見てみましょう。

下の写真では奥に通じる道が見えますが、上の写真では曲がり角と同じに見えてしまいます。

手前に道はあるのですが、画面には映っていないのです。こう

いうときは、角を曲ってみて、2方向からの画面を確かめて下さい。両方の画面で、ルパンが画面の端にいればそれはただの曲り角。1方の画面で真ん中に立っていれば、T字路です。

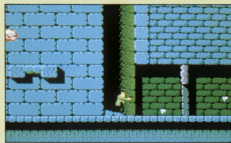
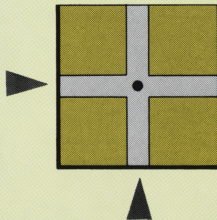


真^まん^{なか}中^まから真^まん^{なか}中^{なか}なら、十^{じゅう}字^じ路^ろに立^たっている！

■十^{じゅう}字^じ路^ろ

十^{じゅう}字^じ路^ろでは、2^{ほう}方^{こう}向^がから^の画^が面^{めん}で、ル^るパ^ぱンは必^{かな}ず真^まん^{なか}中^{なか}に立^たつこ^{こと}に^なり^ます。T^{てい}字^じ路^ろと間^ま違^{ちが}わ^わない^いよ^よう^う気^きを^をつ^つけ^けて^て下^{くだ}さ^さい。この^この^の場^ば合^{あい}も、手^て前^{まえ}に^にあ^ある^る道^{みち}は映^{うつ}ら^らない^いの^ので^です。

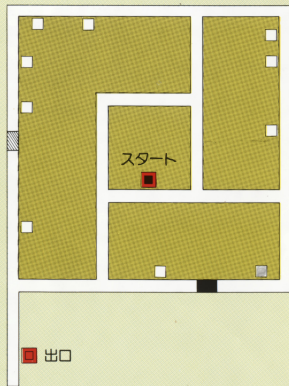
奥^{おく}の^の道^{みち}へ進^{すす}む^むに^には^は十^{じゅう}字^じ路^ろボ^おタン^{たん}を^を上^{うへ}へ^へ押^おせ^せば^ば〇^〇K^Kで^です^すが、手^て前^{まえ}の^の見^みえ^えない^い道^{みち}へ^へ進^{すす}む^むと^ときは、い^いつ^つた^たん^ん奥^{おく}の^の道^{みち}へ^へ進^{すす}ん^んで^で画^が面^{めん}を^を切^きり^り変^かえ、そ^それ^れか^から^ら右^{みぎ}へ^へ進^{すす}む^むと^とい^いう^う方^{ほう}法^{ほう}で^で行^{おこな}っ^くて^て下^{くだ}さ^さい。



■迷路はこうして脱出しよう！

●今まで説明したように、従来の迷路とは、かなり異なりますから、ぜひマップを作りながらゆくことをおすすめします。方眼紙などを使って、1画面に3マス分を用いるときちゃんと書けるとおもいます。

ピラミッドは4階建てですが、スタート時の階だけ公開しましょう。まず、これをチェックしながら練習してみてください。



テレビに映画に大人気のあの「ルパン三世」が、とうとうナムコットにもやって来ました！ 題して「ルパン三世・パンドラの遺産」。お話もあの「カリオストロの城」の続編ということで、再び王女クラリスをめぐって事件が起こります。でも今回の主人公は皆さんです。ルパン、次元、五右エ門のキャラクターをうまく使い分けないと、映画のようにハッピーエンドとはいきませんよ。さて、銭形警部のいないうちに、そろそろ出発しませんか!?

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761